

## Annikoru Discgolfi Klubi *BagTag* mängureeglid

Peamine eesmärk on veeta lõbusalt aega ja hoida discgolfi mänguvaim kõrgel. *BagTag* mäng annab võistluste ringidele lisavõistlusmomendi. Palun hoia oma *BagTag* alati nähtaval kohal, kus see on kergesti märgatav.

### Alustamine

Selleks, et osaleda Annikoru Discgolfi Klubi (edaspidi Klubi) *BagTag* mängus pead olema eelpool nimetatud klubi liige. Klubiga liitumiseks saata kiri juhendi lõpus olevale klubi üldisele e-posti aadressile.

### Mängu eesmärk

Saavutada väljakutsetega võimalikult madala numbriga *BagTag* ja seejuures veeta lõbusalt klubikaaslastega aega discgolfi rajal.

### Väljakutsumise reeglid

1. Liikmed, kes omavad Klubi *BagTagi*, võivad esitada/kavandada väljakutse ja selles osaleda.
2. Suurema numbriga *BagTagi* omanik võib välja kutsuda kuni kaks ühikut madalama numbriga *BagTagi* omaniku ühele discgolfi ringile, s.o vähemalt 18 rada. Selgitused: 03 võib välja kutsuda 01, kuid 04 enam mitte; 08 võib välja kutsuda 06, kuid mitte 01
3. Liikmed ei tohi vältida väljakutset, jättes *BagTag* koju või seda peites (vt. *Kaotus*)
4. Väljakutse võib teha suuliselt, telefoni või e-posti teel. Kui vastav väljakutse on tehtud telefoni või e-posti teel, ei saa kumbki mängija uut *Juhuslik väljakutse (JV)* vastu võtta enne, kui eelmine kokkulepitud võistlus on peetud.
5. Väljakutsutaval mängijal on õigus valida võistluseks discgolfi park ja ta peab tagama võistluse läbiviimise 2 nädala jooksul.
6. Kui väljakutsuja ei nõustu väljakutsutava ettepaneku(te)ga ühe nädala jooksul, siis on väljakutse tühistatud ning mõlemad mängijad võivad osaleda uutes väljakutsetes.
7. Kui väljakutse on kokkulepitud, siis muudatused tuleb omavahel kooskõlastada, vastasel korral võib juhtuda *Kaotus*
8. Kui väljakutsuja saavutab võistlusringil väljakutsutavast parema tulemuse, peavad *BagTagid* vahetama omanikke otsekoheselt peale ringi lõppu.
9. Väljakutsed on ringipõhised, st väljakutse kehtib ainult ühe ringi mitme võistlusringiga üritusel.

### Väljakutsete liigid

#### *Automaatne väljakutse (AV)*

- Automaatne väljakutse on iga nädalamängu, kohaliku võistluse, turniiri vähemalt 18-rajalisel ringil, kui ühes puulis on Klubi *BagTagi* omanikud.
- Väljakutset ei pea avalikult teavitama või nõustuma enne ringi alustamist – see on automaatne!
- Liikmed ei või väljakutsest keelduda, v.a juhul kui *BagTagide* numbrite vahe on suurem kui kaks (2) ühikut.

#### *Juhuslik väljakutse (JV)*

Klubi liikmed võivad juhuslikult kohtuda või kokku leppida kohtumise discgolfi pargis ja esitada omavahel väljakutseid:

- Näost-näku (sina vs. mina) väljakutse.
- Grupi väljakutse, kus Klubi liikmed panevad kõik oma *BagTagid* mängu.
- Liikmed ei või väljakutsest keelduda ja minna rajale mängima, v.a juhul kui *BagTagide* numbrite vahe on suurem kui kaks (2) ühikut.

### *Lähedus ja kaudne väljakutse (LKV)*

Klubi liikmed, kes osalevad korraldatud discgolfi üritusel (turniir või nädalamäng vms), võivad enne ringi kokku leppida võistluse *BagTagide* peale samal ajal, kui mängivad erinevates puulides/divisjonides (*kaudne*).

Näide: „Mängime *BagTagide* peale 1. ringil ja vaatame, kes saab madalama tulemuse!“

### *Erand:*

Iga *Automaatne väljakutse (AV)* on tähtsusest esimene kõigist muudest väljakutsetest, st liige peab läbi kõigepealt *AV* ja seejärel saab muudele väljakutsetele vastata.

Võidud, viigid ja vahetus:

- Mängija, kel on ringi lõppedes madalaim skoor, omab õigust madalaimale *BagTagile* vastava väljakutse osalejate seas.
- *BagTagid* tuleb vahetada otsekohe pärast ringi lõppu.
- Viigiliste tulemuste korral selgitatakse võitja:
  1. Kõige rohkem *birdie*'sid
  2. Kõige vähem *bogey*'sid

### *Revanš*

Mängija, kes on just võitnud madalam numbriga *BagTagi* võib, aga ei pea vastu võtma väljakutset mängijalt, keda ta just võitis, välja arvatud:

- Ükskõik kumb mängija läbib teise eraldiseisva väljakutse
- Üks nädal möödub

Ükskõik kumb ülalmainitud tuleb esimesena.

### *Erand:*

Revanšid on ümber lükatud *Automaatne väljakutse (AV)* poolt, mis leiab aset mitmeringilise võistluse järgmisel ringil.

### *Lubatud BagTagid*

Klubi liikmed võivad välja kutsuda ainult neid Klubi liikmeid, kes omavad Klubi *BagTagi*, teised *BagTagid* ei kvalifitseeru, klubisisestel väljakutsetel. *BagTag* peab olema alati kaasas ja teistele Klubi liikmetele nähtavas kohas.

## **Kaotus**

Iga *BagTag* kuulub kogu Klubi liikmeskonnale ja peab olema kõigile liikmetele nähtav. Klubi liige peab loovutama *BagTagi* juhul, kui:

- ta meelega peidab oma *BagTagi*, eriti veel madalama numbriga;
- keeldub või „unustab“ kanda oma *BagTagi*, eriti üritustel, kus Klubi liikmete osalemine on suurema tõenäosusega;
- keeldub *Automaatne väljakutse (AV)*;
- keeldub jätkuvalt jagamast infot oma *BagTagi* kohta (tehakse kindlaks Klubi juhatuse poolt)

Kui mängija kaotab oma Klubi *BagTagi*, palun sellest kohe teavitada Klubi juhatust.

Korraldajatel on õigus reegleid muuta ja vaidluste ning küsimuste korral pöörduda korraldajate poole. Korraldajatel on õigus Klubi liikmelt *BagTag* tagasi nõuda, andes selleks kirjaliku põhjenduse.

## **Korraldaja**

MTÜ Annikoru Discgolfi Klubi [info@annikorudiscgolf.ee](mailto:info@annikorudiscgolf.ee)

TD: Renno Reitsnik + 372 5399 3931 [renno@annikorudiscgolf.ee](mailto:renno@annikorudiscgolf.ee)

Co-TD: Paavo Reidla +372 5664 6869 [paavo@annikorudiscgolf.ee](mailto:paavo@annikorudiscgolf.ee)